



Science Factory für kluge Köpfe: Wissenschaft von Management - Psychology - Philosophy - Economy - Politics - History and Finances

Kurs W22: virtuelle Welten erschaffen

Virtuelle Welten im 3D-Kino, mit der 3D-Brille oder als drehbares Modell, auch als Video, lassen sich heute auch zu Hause mit der geeigneten Software herstellen.

Im Kurs werden sowohl die professionellen Lösungen vorgestellt als auch Lösungen, die zu Hause mit geeigneter Hard- und Software möglich sind.

Die Kosten des Kurses können in den Teilen verrechnet werden, wenn der Teilnehmer aktiv weitere Kursteilnehmer gewinnt und dafür Provisionen in Höhe von 20 % erwirbt (nach Zahlungseingang der Kurskosten des neuen Teilnehmers).

Weite Vorteile und Geschäftspartnerschaften auf Anfrage.

Kontakt: bebrose@gmx.de